

<b>CARACTERÍSTICAS</b>	
Acabado para madera transparente brillante. De excepcional rendimiento y su alto contenido de solidos produce buenos efectos de brillo, buena flexibilidad, resistencia al deterioro y quimica. Presenta bajos niveles de VOC (Volatile Organic Content), de bajo olor tanto en aplicación como olor residual, amigable con el medio ambiente, curado rápido, excelente estabilidad y resistencia a la humedad. Los equipos y materiales utilizados en la aplicación se pueden lavar con agua.	
<b>COMPOSICION QUIMICA</b>	
Resinas hidroxiladas y nitrogenadas, agua, glicoles y aditivos.	
<b>USO</b>	
Ideal para proporcionar un fino acabado a muebles y objetos de madera que no vayan a ser expuestos a la intemperie. De muy buen brillo, dureza y flexibilidad. Pueden mezclarse con la Laca Catalizada Mate base agua EVERY para obtener acabados semilustre o con los Tintes base agua EVERY para cambiar su tonalidad.	
<b>REFERENCIA</b>	
MA-550	Transparente Brillante
<b>ESPECIFICACIONES TECNICAS:</b>	
<b>CONTENIDO DE SOLIDOS</b>	35 ± 1 % en peso
<b>VISCOSIDAD</b>	15-17 Copa Ford 4 (19° C).
<b>PESO POR GALON</b>	3.52 -3.88 Kg/Gal (19° C).
<b>BRILLO A 60°</b>	90 Mínimo
<b>DUREZA SWARD</b>	95 % Mínimo (24 Horas de Curado)
<b>SECAMIENTO A 19°C y 55% H.R.</b>	30-40 Minutos al tacto ,1 Hora para repintar
<b>RENDIMIENTO A 1 MIL SECO</b>	45 ± 2 m <sup>2</sup> /gal
<b>MODO DE EMPLEO</b>	
Preparación de la Superficie: Eliminar cualquier tipo de imperfección o suciedad y aplicar las manos necesarias de Sellador Catalizado base agua EVERY hasta que la superficie quede lisa y tersa. Luego de 1 hora de secado, lijar con lija en seco # 180, suavizar con lija en seco # 320 o 400 retirar el polvillo y aplicar Laca Catalizada base agua EVERY Transparente Brillante. Aplicación: Pistola. Dilución: No necesita diluyentes. Se debe mezclar perfectamente con el catalizador MA-500 en la dosificación suministrada. Capas Recomendadas: 2 manos cruzadas para obtener un brillo sobresaliente. Limpieza del Equipo: Lavar con <b>agua</b> inmediatamente después de su uso.	
<b>RECOMENDACIONES</b>	
Prepare únicamente la cantidad a utilizar porque la vida útil del producto una vez mezclados los dos componentes es de 8 a 10 horas. No debe aplicarse en capas muy gruesas pues puede presentar arrugamiento y secado deficiente.	
<b>ALMACENAMIENTO</b>	
Debe almacenarse en un recipiente bien cerrado y en sitios que no estén expuestos a la intemperie; manténgase fuera del alcance de los niños en un lugar fresco y alejado de toda fuente de calor, chispas o llamas. En el lugar de almacenamiento y/o manipulación debe prohibirse fumar. Los desechos no deben botarse a la cañería o a los depósitos de basura, deben destruirse bajo estricta supervisión en un sitio abierto que no represente riesgo alguno. En caso de incendio utilizar extintores tipo B-C. Almacénese máximo 1 año.	
<b>PRECAUCIONES</b>	
Utilícese en lugares bien ventilados y evítese la exposición prolongada a sus vapores o el contacto con la piel y los ojos.	
<b>TOXICOLOGIA</b>	
Con este producto no se espera que llegue a ser toxico de manera aguda, por vía oral, contacto con la piel o por inhalación. Puede presentar cierta irritación a la piel al estar en contacto prolongado y es irritante a los ojos por contacto directo. Puede causar dolor de cabeza nauseas e irritaciones a la vía respiratoria.	
<b>MANIPULACION</b>	
Se recomienda usar guantes de caucho y respirador provisto de cartuchos filtrantes para vapores. El sitio de trabajo debe tener muy buena ventilación. Si la piel ha estado expuesta a la Laca Catalizada al Acido base agua sin la protección debida, debe lavarse con agua y jabón. Si se desea, pueden usarse cremas protectoras.	

**NOTA:** La anterior información es suministrada únicamente con el propósito de ilustrar al usuario acerca de las características del producto. Los consumidores deberán realizar sus propias pruebas y/o análisis para determinar el comportamiento de éste producto en sus objetivos específicos. Pinturas Every Ltda, no se responsabiliza por usos fuera de las especificaciones dadas.